

*(прим. команды параллели - правила игры получились несбалансированными. Нужно их переделать, в том числе добавить восстановление силы и снижение урона при выстрелах)*

Играем командами. Все получают одинаковые наборы задач "на ответ". Задачи выдаются порциями по 5 штук. Все имеющиеся на руках задачи можно решать и заявлять в любом порядке (даже из предыдущего блока). Каждая решенная задача дает игроку право на один выстрел. Заяви на бумажке свой ответ и в кого стреляешь. **Попыток сдачи каждой задачи только одна.**

Каждые 15 минут заявки оглашаются и приводятся в исполнение в порядке поступления. Неверный ответ дает осечку и уменьшение меткости. (далее подробнее про принцип)

При верном ответе бросаем "жребий" (зависит от твоей меткости): попал или промахнулся.

Если ты в кого-то попал, то у него уменьшается сила: на  $1/5$  твоей силы (частное округляется вниз) если у тебя минимум 15 очков, или на 3, если у тебя меньше 15 очков. Тот, у кого сила закончится, выбывает из игры. Победителем становится тот, у кого в конце останется больше всех силы.

Изначально у всех сила 100. Начальные меткости у всех 2:2, то есть 2 шанса попасть и 2 промахнуться. Верный ответ увеличивает на 1 число шансов попасть, неверный – число шансов промахнуться.

В игре принимаются только ответы, без решений.