

Игра «Карусель». Правила

Карусель — это командная игра-соревнование по решению задач. Все задачи выдаются для решения всем командам одновременно. Зачётным показателем является общее количество набранных очков. В случае равенства очков у нескольких команд более высокое место занимает команда, давшая больше верных ответов. При равенстве и этого показателя команды считаются разделившими места.

Решение задач

Каждой команде предлагается для решения один и тот же набор. **Задачи сдаются по порядку**, от первой до последней (например, у команды не примут ответ на 4-ю задачу, пока она не сдала ответы на задачи 1, 2 и 3).

На каждую задачу даётся одна попытка сдать ответ. Если команда предъявила правильный ответ на задачу, она получает за это цену задачи, а если неправильный или неполный — 0 очков. Цена каждой задачи для каждой команды своя и определяется её успехами при сдаче предыдущих задач. Цена первой задачи для каждой команды равна 1 очку, а каждый данный подряд правильный ответ повышает цену следующей задачи для команды на 1. Если будет дан неправильный ответ, то цена следующей задачи для команды остаётся равной цене предыдущего правильного ответа, а если будет дано два или больше неправильных ответа подряд, то цена следующей задачи для команды будет снова равна 1 очку. Например, если в карусели 10 задач, и команда дала верные ответы на все задачи, кроме 4-й, 6-й и 7-й, то она наберёт $1+2+3+0+3+0+0+1+2+3=15$ очков.

Подсчёт очков

Подсчёт очков ведётся в таблице, которая видна командам в режиме реального времени

Окончание игры

На решение задач отводится 90 минут. Игра для команды оканчивается, если у неё кончились задачи для сдачи или истекло общее время, отведенное для игры.